**1. Mô tả bài toán**

Lập trình viên được yêu cầu xây dựng một module với mô tả như sau:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Mô tả** | **Ghi chú** |
| 1 | Phép cộng  - Người dùng nhập giá trị số nguyên 1  - Người dùng nhập giá trị số nguyên 2  - Ấn vào phím cộng  - Hiển thị kết quả phép tính | Thông báo lỗi khi nhập sai định dạng số |

Căn cứ vào mô tả, Lập trình viên thiết kế mã lệnh bằng ngôn ngữ C# như sau:

**public int Add(int a, int b)**

{

int tong;

tong = a + b;

return tong;

}

Để quản lý lỗi, công ty sử dụng phần mềm Mantis cho dự án này.

**Yêu cầu:**

Sau khi sinh viên lượt khảo tài liệu HDSD cho giảng viên cung cấp. Thực hiện tạo dự án để quản lý lỗi bằng công cụ Mantis. Thực hiện các thao tác mô phỏng cho 4 đối tượng bao gồm admin, developer, reporter và manager. Trong đó, reporter phát hiện ra các lỗi sau:

- Module vẫn chấp nhận số thực (float).

- Không bắt lỗi nhập dữ liệu kiểu số trước khi thực hiện phép tính.

- Vượt quá miền giá trị.

Hãy thực hiện quản lý 03 lỗi mô tả trên phần mềm Mantis. Thực hiện **in Summary** các lỗi trong tài khoản manager thành **file PDF** và nộp trên cổng Elearning môn học.